Perifericos = $700

Memorias =$900

Mp: lucianogomez17

Memoria cache:

La memoria caché es una memoria especial de alta velocidad, diseñada para acelerar el procesamiento de instrucciones del micro- procesador, el cual, puede acceder a los datos almacenados en caché mucho más rápidamente que a aquellos datos almacenados en la memoria RAM.

Existen varios niveles de memoria caché en una computadora, los más comunes son:

1. **Caché de nivel 1 (L1)**: Esta caché suele estar integrada en el procesador (CPU) y es la más rápida pero también la más pequeña. Almacena datos e instrucciones utilizados con frecuencia.
2. **Caché de nivel 2 (L2)**: A menudo, la L2 se encuentra en la CPU o cerca de ella, y es un poco más grande pero un poco más lenta que la L1.
3. **Caché de nivel 3 (L3)**: La L3, si está presente, es aún más grande pero un poco más lenta que la L2. A menudo se comparte entre varios núcleos de CPU.

Memoria RAM:

La memoria RAM (Random Access Memory, memoria de acceso aleatorio) es una memoria volátil, donde la computadora guarda temporalmente los datos que está utilizando en ese momento, si se va la energía se borra toda la información almacenada.

1) MEMORIARAM ESTÁTICA(SRAM) La SRAM (Static RandomAccess Memory o Memoria Estáti- ca de Acceso Aleatorio) es un tipo de memoria hecho de semiconductores, el almacenamiento de esta RAM estática se basa en circuitos lógicos llamados flip-flop, almacenan la informa- ciónmientras haya energía.La SRAMse utiliza en dispositivos que demandan el acceso de los datoslo másrápido,sin necesidad que tenga gran capacidad, se usan en la memoria cachés de CPU, discoduro, búferes de routers,impresoras yotros.

2) MEMORIARAM DINÁMICA(DRAM) La DRAM (Dynamic Random Access Memory o Memoria Dinámica de Acceso Aleatorio) es un tipo de memoria que contiene transistores y condensadores. Los condensadores se descargan y se puede perder la información, lo que requiere que el controlador de memoria este constantemente actualizando la DRAM varias veces por segundo para conservar los datos. Los chips de DRAM son mucho más densos por lo que son muy lentos, pero pueden almacenar más información que las SRAM. Por esta razón, las computadoras utilizan módulos de DRAM para la memoria principal, y debe ser de mayor capacidad.

La memoria ROM (Read-Only Memory) es un tipo de memoria de almacenamiento no volátil que contiene datos permanentes y no se borra cuando se apaga la energía. Se utiliza para almacenar información esencial que no debe modificarse con regularidad, como el BIOS de una computadora o el firmware de dispositivos electrónicos.

La memoria RAM es volátil porque los datos se borran cuando se apaga la computadora y es de acceso aleatorio porque la CPU puede acceder a cualquier dato en ella directamente sin seguir un orden específico.

¿Qué son los registros del CPU? una memoria ultrarrápida y poca capacidad, integrada en el microprocesador, que permite acceder a información importante de manera rápida. Generalmente, los registros se miden de acuerdo al número de bits que almacenan, (por ejemplo, registros de 8 bits o de 16 bits) y pueden contener datos, direcciones de memoria o información acerca del estatus del sistema.

La memoria virtual es una técnica que permite que las computadoras utilicen parte del disco duro como una extensión de la memoria RAM para ejecutar programas cuando la RAM está llena.

• Acceso aleatorio (RAM): acceso directo y tiempo de acceso constante e independiente de la posición de memoria.

• Acceso secuencial (SAM): tiempo de acceso dependiente de la posición de memoria.

• Acceso directo (DAM): acceso directo a un sector con tiempo de acceso dependiente de la posición, y acceso secuencial dentro del sector.

• Asociativas (CAM): acceso por contenido

Alterabilidad:

• RAM: lectura y escritura.

• ROM (Read 0nly Memory): Son memorias de sólo lectura.

Volatilidad con la fuente de energía:

• Volátiles: necesitan la fuente de energía para mantener la información.

• No volátiles: mantienen la información sin aporte de energía.

Duración de la información:

• Estáticas: el contenido permanece inalterable mientras están polarizadas.

• Dinámicas: el contenido sólo dura un corto período de tiempo, por lo que es necesario refrescarlo (reescribirlo) periódicamente.

Proceso de lectura:

• Lectura destructiva: necesitan reescritura después de una lectura.

• Lectura no destructiva.

Ubicación en el computador:

• Interna (CPU): registros, cache(L1), cache(L2), cache(L3), memoria principal.

• Externa (E/S): discos, cintas, etc.

Parámetros de velocidad:

• Tiempo de acceso.

• Tiempo de ciclo.

• Ancho de banda(frecuencia de acceso).

Unidades de transferencia:

• Palabras.

• Bloques.

* Random Access Memory = Memoria de Acceso Aleatorio.

Se denominan «de acceso aleatorio» porque se puede leer o escribir en una posición de memoria con un tiempo de espera igual para cualquier posición, no siendo necesario seguir un orden para acceder (acceso secuencial) a la información de la manera más rápida posible.

* SRAM = Memoria RAM estática.
* DRAM = Memoria RAM dinámica.

Perifericos = $700

Memorias =$900

Mp: lucianogomez17